Requerimientos:

1. Saber el precio de venta de una prenda
2. Saber el tipo de una prenda
3. Registrar las ventas
4. Saber las ganancias de un determinado día

Requerimiento 1:

clase Prenda

método calcularPrecioPrenda

return estado.calcularPrecio(precioUnitario)

clase Nueva

metodo calcularPrecio(precio)

return precio

clase Promocion

metodo calcularPrecio(precio)

return precio – descuento

clase Liquidacion

método calcularPrecio(precio)

return precio \* 0.5

Requerimiento 2:

Enum TipoDePrenda {

SACO,  
PANTALON,  
CAMISA,

}

clase Prenda

obtenerTipoPrenda()

return tipoDePrenda

Requerimiento 3:

clase Detalle

método calcularSubtotal()

return cantidad \* prenda.calcularPrecioPrenda()

clase Venta

metodo calcularTotalVenta ()

return detalles.sum(d => d. calcularSubtotal())

clase Venta

método calcularTotalFinal()

if (ventaConTarjeta)

return importe() + cantidadCuotas \* coeficienteFijo + 0.01 \* importe()

else

importe()

clase Tienda

método registrarVenta(venta)

ventas.add(venta)

Requerimiento 4:

clase Tienda

metodo calcularTotalDia(fecha)

return ventasDelDia(fecha).sum(v => v.calcularTotalFinal())

metodo ventasDelDia(fecha)

return ventas.filter(v => v.fechadeVenta == fecha)